

MANUAL DE JUEGOS ECONÓMICOS

Proyecto Construyendo confianza y capital social para reducir barreras de exclusión

Research Department - Banco Interamericano de Desarrollo

Elaborado por: Jeff Carpenter
María Claudia López
Abigail Barr
Sandra Polanía
Natalia Candelo
Juan Camilo Cárdenas

Los juegos económicos están basados en Berg, Joyce, John Dickhaut y Kevin McCabe (1995) *Trust, Reciprocity and Social History*. Games and Economic Behavior 10(1995): 122-142; Hans P. Binswanger (1980) *Attitudes toward Risk: Experimental Measurement in Rural India*. American Journal of Agricultural Economics, Vol. 62, No. 3; Holt C.A. y Laury S.K. (2002) *Risk Aversion and Incentive Effects*. The American Economic Review. Vol. 92, No. 5; Abigail Barr (2003) *Risk Pooling, Commitment, and Information: An experimental test of two fundamental assumptions*. The Centre for the Study of African Economies Working Paper 187; Marwell, G. y R.E. Ames (1979) *Experiments on the Provision of Public Goods. I. Resources, Interest, Group Size, and the Free-Rider Problem*, American Journal of Sociology, 84, 1335-1360; y en R. Mark Isaac y James M. Walker (1988) "Group Size Effects in Public Goods Provision: The Voluntary Contribution Mechanism" Quarterly Journal of Economics, 53, pp.179-200.

Febrero de 2007

Cuarta Versión. 01/02/2007

Bienvenida¹

Bienvenidos. Agradecemos su participación en este ejercicio que forma parte de un estudio sobre las decisiones económicas de las personas y que estamos haciendo en la Universidad de Los Andes con el apoyo del Banco Interamericano de Desarrollo. Debemos tardarnos aproximadamente dos horas para realizar este ejercicio.

Dependiendo de las decisiones que tomen Usted y otras personas que participarán podrán ganar una cantidad importante de dinero y por eso es necesario que preste mucha atención a estas instrucciones. Toda la información que usted brinde a este estudio es absolutamente confidencial y será utilizada solamente con fines académicos. Su nombre ni identificación aparecerán en ningún informe o reporte de este estudio.

Es importante que sepa que en cualquier momento puede retirarse, sin embargo, solamente si completa el ejercicio y diligencia la encuesta, podrá recibir la cantidad de dinero que gane por sus decisiones. El dinero destinado para pagarles a los participantes ha sido aportado por el Banco Interamericano de Desarrollo y no por el bolsillo de los coordinadores del estudio.

Usted se preguntará porqué usamos dinero en estos ejercicios. Se usa dinero porque el ejercicio necesita que las personas tomen decisiones de tipo económico, es decir que sean decisiones con consecuencias para el bolsillo, como sucede en la realidad. No se trata de un pago para que participe, simplemente es para que Usted piense muy bien sus decisiones.

Ahora le voy a decir cómo se establecen las ganancias: estas ganancias son el resultado de las decisiones que usted tome en cuatro actividades. Al final Usted va a recibir las ganancias de solo una de estas cuatro actividades. La actividad que se paga se escogerá al azar enfrente de ustedes, cuando todos terminen de contestar todas las actividades. Es importante que piense cuidadosamente sus decisiones en cada una de las actividades, porque usted solo sabrá cual de ellas se le pagará hasta cuando termine de contestar todo. En resumen, una vez usted termine de contestar todas las actividades y se seleccione la actividad a pagar, pasará conmigo o con cualquier coordinador para contestar un cuestionario anónimo y calcular y recibir su pago.

Cualquier pregunta que usted pueda tener, nosotros los coordinadores -señalar los coordinadores- estaremos dispuestos a contestarle al final de la explicación.

Dada esta información, queremos confirmar que usted desea participar en este estudio.

(Consentimiento informado)

Si es así, por favor mire la hoja que se encuentra enfrente de usted. Como usted puede observar en esta hoja llamada “consentimiento informado” se resume lo que acabo de explicarle. Esta hoja está firmada por un profesor que es el investigador principal y usted también lo firmará para que se sienta cómodo de participar en este estudio y tenga la certeza de que toda la información que nosotros le brindamos el día de hoy es verdadera y que la información será manejada adecuadamente.

Por favor, a partir de este momento no realice comentarios de las actividades con otros participantes. Si tiene dudas o preguntas, cualquier coordinador le puede orientar para resolverlas.

¹ La información resaltada en gris está sujeta a cambios, dependiendo del país donde se realice la sesión experimental.

Instrucciones Actividad 1 (Juego de la *confianza*)

(Para el jugador 1)

Vamos a comenzar la actividad 1. Por favor, no tome su decisión hasta que yo le indique. En este juego usted va a tomar solo una decisión. Este juego se realiza en parejas. Cada pareja esta conformada por un Jugador 1 y un Jugador 2. Usted es un Jugador 1. El otro jugador 2 con el cual usted va a interactuar se encuentra en este momento en otro salón, con otro coordinador que le está explicando este mismo ejercicio. Tenga en cuenta que tanto usted como el otro jugador están tomando su decisión al mismo tiempo.

Usted va a ver una información de ese jugador 2 y el jugador 2 va a saber de usted la misma información que esta en esta tarjeta –*Mostrar la tarjeta*-. Por lo tanto, ambos jugadores van a saber del otro: el sexo, la edad, el nivel educativo aprobado y estrato en el cual reside. Como puede ver la identidad exacta de los dos jugadores nunca será revelada.

Para comenzar le entregamos \$12000 a cada uno de los dos jugadores. Entonces, usted que es jugador 1 tendrá la oportunidad de enviar una porción de sus \$12000 al jugador 2. Usted tiene las siguientes cinco opciones para enviarle al jugador 2 – *Indicar las opciones en el “Afiche Actividad 1 Ejemplos J1”* -: la primera es enviarle \$0, la segunda es enviarle \$3000, la tercera es enviarle \$6000, la cuarta es enviarle \$9000, y la quinta es enviarle \$12000.

Esta cantidad que usted envía al jugador 2 será triplicada, es decir, multiplicada por tres, antes de llegar al jugador 2. Esto significa que el jugador 2 recibirá tres veces la cantidad de dinero que usted le envíe. Con esta cantidad, más los \$12000 que el jugador 2 también recibió al comienzo, el jugador 2 deberá decidir cuánto desea enviarle a usted de vuelta.

Antes de que el jugador 2 sepa la cantidad triplicada de dinero que efectivamente le llega por su decisión, el Jugador 2 deberá decidir cuánto desea enviarle de vuelta a usted de cada una de las cinco posibles cantidades de dinero que él pueda llegar a tener. – *Señalar y leer la cantidad de dinero de las opciones*-. Es decir, el jugador 2 va a decidir lo siguiente: cuánto le envía de vuelta a usted, si usted decide enviarle... y de acuerdo a eso, el recibe... Como puede ver esta cantidad que le devuelve el jugador 2 depende de la suma de los \$12000 que él ya tenía y la cantidad triplicada que recibe de usted. Lo que el Jugador 2 le envía de vuelta a usted NO se triplica, simplemente se transfiere.

Si al finalizar todas las actividades, esta actividad es la que se escoge al azar para pagar, las ganancias para cada jugador son: usted como jugador 1, se gana lo que guardó de los \$12000 más lo que el jugador 2 le envió de vuelta. Y el jugador 2 se lleva los \$12000 iniciales, más la cantidad triplicada que le llega de lo que usted decidió enviarle, menos lo que decidió enviarle de vuelta a usted.

Veamos un ejemplo. Suponga que el jugador 2 es... (*Leer la información de la Tarjeta de ejemplo que siempre debe ser una mujer de 34 años con secundaria completa que pertenece a un cluster de ingreso medio*). Sin embargo, tenga en cuenta que esta tarjeta es de ejemplo y que cuando usted tome su decisión de verdad, no va a jugar con esta persona, si no con otra. Una vez usted vea la información de esa persona, usted va a tomar su decisión en una hoja como esta y estas son las cinco opciones que usted tiene –*Mostrar las opciones*-. Para marcar su decisión usted pone una X encima del círculo que se encuentra al lado izquierdo de la opción.

1. Miremos este ejemplo (*usar monedas y billetes reales en esta demostración. Marcar las cantidades en la opción correspondiente del afiche*). Como se mencionó anteriormente ambos jugadores reciben al comienzo \$12000.

Entonces \$12000 para el jugador 1 y \$12000 para el jugador 2 que está en otro salón (*ponga ambas cantidades en dos extremos diferentes*). Imagínese que usted escoge esta opción (*Marque la opción 4 en el afiche*) donde usted le envía \$6000 al Jugador 2 de sus \$12000 iniciales. Esta cantidad se triplica (*muestre 3 veces \$6000 igual a \$18000*) antes de que el Jugador 2 la reciba. Entonces la cantidad de dinero que va a tener el Jugador 2 es \$18000 más los \$12000 del inicio. Recuerde que el jugador 2 antes de saber que tiene estos \$18000, decide cuánto le enviará de vuelta en todas estas opciones. En este punto usted tiene \$6000 y el Jugador 2 tiene \$30000. Si al final de todo el ejercicio esta actividad es la que se paga, las ganancias se calculan así: primero, miramos la respuesta del jugador 2 en esta opción en la cual Usted envía \$6000 y a él le llegan \$18000. Suponga que el decide enviarle de vuelta a usted \$9000. Al final del juego usted se llevará \$15000 y el Jugador 2 se llevará \$21000.

Note que mientras más alta sea la cantidad que el jugador 1 le envía al jugador 2, más alta puede ser la cantidad que se triplicará y pasará al jugador 2. Pero también si usted envía más, usted se queda con menos y no sabe con certeza cuánto le va a devolver el jugador 2. De todas maneras es una decisión autónoma cuando usted resuelve cuánto desea enviar, y cuando el Jugador 2 resuelve qué cantidad desea enviarle de vuelta a usted. Usted podría terminar con más de \$12000 o menos de \$12000 como resultado.

Ahora, alguno de los coordinadores se dirigirá a su puesto para decirle la información de su pareja, el jugador 2, y resolverle cualquier pregunta sobre esta actividad. Mientras espera a un coordinador por favor no converse con ningún participante de la actividad y tampoco abra el librito.

- Esta parte del protocolo la deben realizar los coordinadores en la explicación individual-

Usted va a responder las siguientes preguntas: primero, señale aquella opción que refleja la cantidad de dinero de \$12000 que usted desea enviarle al Jugador 2, y cuánto desea quedarse de \$12000. Usted puede enviarle \$0, \$2500, \$5000, \$7500 u \$8000 –señalar estas opciones, si la persona necesita ejemplos haga los siguientes-.

Recuerde que la cantidad de dinero que usted le envíe al jugador 2, éste la recibe triplicada. Luego, el jugador 2 decide cuánto desea enviarle de vuelta de esa cantidad y de los \$12000 iniciales que recibió.

¿Tiene alguna pregunta? – Utilice estos ejemplos –

2. Imagínese que usted le envía \$9000 al Jugador 2. Se triplicará esta cantidad, entonces el Jugador 2 recibe \$27000 (3 veces \$9000 igual a \$27000) además de los \$12000 que ya tenía. En este punto usted tiene \$3000 y el Jugador 2 tiene \$39000. Entonces el jugador 2 debe decidir cuánto desea enviarle de vuelta a usted. Supongamos que el jugador 2 decide enviarle de vuelta \$15000 a usted. Al final del juego usted se llevará \$18000 y el Jugador 2 se llevará \$24000.

3. Imagínese que usted le envía \$3000 al Jugador 2. Se triplicará esta cantidad, entonces el Jugador 2 recibe \$9000 (3 veces \$3000 igual a \$9000) además de los \$12000 que ya tenía. En este punto usted tiene \$9000 y el Jugador 2 tiene \$21000. Entonces el jugador 2 debe decidir cuánto desea enviarle de vuelta a usted. Supongamos que el jugador 2 decide enviarle de vuelta \$3000 a usted. Al final del juego usted se llevará \$12000 y el Jugador 2 se llevará \$18000.

Usted participa en esta actividad con la persona “(leer información del número impar de la persona en esa decisión; no permita que el jugador 1 vea el número de jugador de su contraparte, para evitar que lo identifique)”. Ahora tome su decisión.

¿Cuánto desea enviarle de \$12000 al Jugador 2 y cuánto desea quedarse de los \$12000?

Para escoger una opción, marque con una X el círculo que se encuentra a la izquierda de la opción.

Por favor marque solo una opción.

- Espere a que el jugador conteste-

Ahora, ¿Cuánto cree que el Jugador 2, le va a enviar de vuelta?

Recuerde que su respuesta no va a afectar lo que el jugador 2 decida, puesto que en este momento el ya ha contestado.

Usted decidió enviar _____, el jugador 2 tiene _____. De acuerdo a esto, solo estas opciones resaltadas son las que aplican para que usted responda.

Para escoger una opción, marque con una X el círculo que se encuentra a la izquierda de la opción.

Por favor marque solo una opción.

- Espere a que el jugador conteste-

Por favor espere a que los demás participantes terminen y no hable con ellos sobre la decisión que tomó.

-Aquí se termina la explicación individual y comienza la explicación general realizada por el coordinador general. El coordinador general debe esperar hasta que todos los participantes hayan contestado-

- Los jugadores 1 no se trasladan de salón, esperar a que lleguen los otros participantes -

(Para el jugador 2)

Vamos a comenzar la actividad 1. Por favor, no tome su decisión hasta que yo le indique. En este juego usted va a jugar solo una vez. Este juego se realiza en parejas. Cada pareja esta conformada por un Jugador 1 y un Jugador 2. Usted es un Jugador 2. El otro jugador 1 con el cual usted va a interactuar se encuentra en este momento en otro salón, con otro coordinador que le está explicando este mismo ejercicio. Tenga en cuenta que tanto usted como el otro jugador están tomando su decisión al mismo tiempo.

Usted va a ver una información de ese jugador 1 y el jugador 1 va a saber de usted la misma información que esta en esta tarjeta *–Mostrar la tarjeta–*. Por lo tanto, ambos jugadores van a saber del otro: el sexo, la edad, el nivel educativo aprobado y estrato en el cual reside. Como puede ver la identidad exacta de los dos jugadores nunca será revelada.

Para comenzar le entregamos \$12000 a cada uno de los dos jugadores. Entonces el jugador 1 tendrá la oportunidad de enviarle a usted una porción de sus \$12000. El tiene solamente las siguientes cinco opciones para enviarle – *Indicar las opciones en el “Afiche Actividad 1 Ejemplos J1”*–: la primera es enviarle \$0, la segunda es enviarle \$3000, la tercera es enviarle \$6000, la cuarta es enviarle \$9000, y la quinta es enviarle \$12000.

Esta cantidad que el jugador 1 le envía a usted será triplicada, es decir, multiplicada por tres, antes de llegar a usted. Esto significa que usted recibirá tres veces la cantidad de dinero que el jugador 1 le envíe.

Antes de saber la cantidad triplicada de dinero que efectivamente le llega por esta decisión del jugador 1, usted deberá decidir cuánto desea enviarle de vuelta al jugador 1 de cada una de las cinco posibles cantidades de dinero que usted pueda llegar a tener. – *Señalar y leer la cantidad de dinero de las opciones*–. Es decir, usted debe decidir lo siguiente: primero, cuánto le envía de vuelta al jugador 1, si él decide enviarle ... y de acuerdo a eso, usted recibe... más los \$12000 que usted tiene desde el inicio del juego. Esta cantidad que usted le devuelve al jugador 1 NO se triplica, simplemente se transfiere.

Si al finalizar todas las actividades, esta actividad es la que se escoge al azar para pagar, las ganancias para cada jugador son: el jugador 1, se gana lo que guardó de los \$12000 más lo que el jugador 2 le envió de vuelta. Y el jugador 2, usted, se lleva los \$12000 iniciales, más la cantidad triplicada que le llega de lo que el jugador 1 decidió enviarle, menos lo que usted decidió enviarle de vuelta.

Veamos un ejemplo. Suponga que el jugador 1 es... (*Leer la información de la Tarjeta de ejemplo que siempre debe ser una mujer de 34 años con secundaria completa que pertenece a un cluster de ingreso medio*). Sin embargo, tenga en cuenta que esta tarjeta es de ejemplo y que cuando usted tome su decisión de verdad, no va a jugar con esta persona, si no con otra. Una vez usted vea la información de esa persona, usted va a tomar sus decisiones en una hoja como esta y estas son las cinco opciones que usted debe responder –*Mostrar las opciones*–.

1. Miremos este ejemplo (*usar monedas y billetes reales en esta demostración. Marcar las cantidades en el caso correspondiente del afiche*). Como se mencionó anteriormente ambos jugadores reciben al comienzo \$12000. Entonces \$12000 para el jugador 1 y \$12000 para el jugador 2 que está en otro salón (*ponga ambas cantidades en dos extremos diferentes*). Imagínese que el jugador 1 escoge la opción (*Señale la opción 4 en el afiche*) donde le envía \$6000 a usted de sus \$12000 iniciales. Esta cantidad se triplica (*muestre 3 veces \$6000 igual a \$18000*) antes de que usted la reciba. Entonces la cantidad de dinero que usted va a tener es \$18000 más los \$12000 del inicio. Recuerde que usted antes de saber que tiene estos \$18000, decide cuánto le enviaría de vuelta al jugador 1 en cada uno de los cinco posibles casos. En este punto el jugador 1 tiene \$6000 y el Jugador 2 tiene \$30000. Si al final de todo el ejercicio esta actividad es la que se paga, las ganancias se calculan así: primero, miramos su respuesta para el caso en el cual el jugador 1 le envía \$6000 y a usted le llegan \$18000. Suponga que usted decide enviarle de vuelta \$9000. Al final del juego el jugador 1 se llevará \$15000 y usted se llevará \$21000.

Note que mientras más alta sea la cantidad que el jugador 1 le envía a usted, más alta puede ser la cantidad que se triplicará y le llegará a usted. Y también si usted envía de vuelta más, usted se queda con menos y no sabe con certeza cuánto le va a enviar el jugador 1. De todas maneras es una decisión autónoma cuando el jugador 1 resuelve cuánto desea enviar, y cuando usted resuelve qué cantidad desea devolverle al jugador 1. El jugador 1 y usted podrían terminar con más de \$12000 o menos de \$12000 como resultado.

Ahora, alguno de los coordinadores se dirigirá a su puesto para decirle la información de su pareja, el jugador 2, y resolverle cualquier pregunta sobre esta actividad. Mientras espera a un coordinador por favor no converse con ningún participante de la actividad y tampoco abra el librito.

- *Esta parte del protocolo la deben realizar los coordinadores en la explicación individual*-

Usted va a responder para cada una de las opciones de dinero que el jugador 1 le puede enviar, la cantidad de dinero que desea enviarle de vuelta. Señale la cantidad de dinero que usted desea enviarle de vuelta al Jugador 1, cuando el le envía \$0, \$2500, \$5000, \$7500 u \$8000 –*señalar estas opciones*–.

Recuerde que la cantidad de dinero que el jugador 1 le envía a usted, se triplica. Luego, usted decide cuánto desea enviarle de vuelta al jugador 1 de esa cantidad triplicada y de los \$12000 iniciales que recibió. La cantidad restante es la que le queda a usted.

¿Tiene alguna pregunta? – *Utilice estos ejemplos* –

2. Imagínese que el jugador 1 le envía \$9000 al Jugador 2. Se triplicará esta cantidad, entonces usted recibe \$27000 (3 veces \$9000 igual a \$27000) además de los \$12000 que ya tenía. En este punto el jugador 1 tiene \$3000 y usted tiene \$39000. Entonces usted debe decidir cuánto desea enviarle de vuelta al jugador 1. Supongamos que usted decide enviarle de vuelta \$15000. Al final del juego el jugador 1 se llevará \$18000 y usted se llevará \$24000.

3. Imagínesse que el jugador 1 le envía \$3000 a usted. Se triplicará esta cantidad, entonces usted recibe \$9000 (3 veces \$3000 igual a \$9000) además de los \$12000 que ya tenía. En este punto el jugador 1 tiene \$9000 y usted tiene \$21000. Entonces usted debe decidir cuánto desea enviarle de vuelta al jugador 1. Supongamos que usted decide enviarle de vuelta \$3000. Al final del juego el jugador 1 se llevará \$12000 y usted se llevará \$18000.

Usted participa en esta actividad con la persona “(leer información del número impar de la persona en esa decisión; no permita que el jugador 2 vea el número de jugador de su contraparte, para evitar que lo identifique)”. Ahora tome sus decisiones.

Por favor marque la cantidad de dinero que desea enviar de vuelta al jugador 1 en cada caso. Para escoger una respuesta, márkela con una X. **Por favor marque solo una respuesta en cada uno de los cinco casos.**

- Espere a que el jugador conteste-

Ahora, ¿Cuánto cree que el Jugador 1, le va a enviar?

Recuerde que su respuesta no va a afectar lo que el jugador 2 decida, puesto que en este momento el ya ha contestado. Para escoger una respuesta, márkela con una X. **Por favor marque solo una respuesta en cada uno de los cinco casos.**

- Espere a que el jugador conteste-

Por favor espere a que los demás participantes terminen y no hable con ellos sobre la decisión que tomó.

-Aquí se termina la explicación individual y comienza la explicación general realizada por el coordinador general. El coordinador general debe esperar hasta que todos los participantes hayan contestado-

- Los jugadores 2 se trasladan a otro salón para la siguiente actividad, decir: -

Por favor tomen su librito, su lapicero, su número de jugador y sus pertenencias para trasladarnos a otro salón. Mientras nos trasladamos, les pedimos cordialmente no conversar con otros participantes sobre las actividades.

- Para el coordinador que ubica a los jugadores 2 en el salón 1:-

Por favor espere a que continúe la siguiente actividad.

Instrucciones Actividad 2. (*Mecanismo de Contribución Voluntaria*)

Esta actividad es diferente a la anterior. Por lo tanto, no hay necesidad de que recuerde las instrucciones anteriores. Si esta actividad sale seleccionada al azar para pagar al final de toda la sesión, Usted podrá ganar una cantidad considerable de dinero y por ello es importante que preste mucha atención a las instrucciones. Por favor, no tome su decisión hasta que yo le indique.

Usted va a hacer parte de una actividad en el que (Número de personas dentro de la sesión) personas en este salón tomarán decisiones, de manera individual, simultánea y en silencio.

La decisión que usted tome durante este ejercicio será estrictamente confidencial. Para asegurar que su respuesta sea confidencial, le pedimos que no hable con nadie hasta que la actividad haya terminado completamente, de lo contrario, la actividad podrá ser cancelada.

De acuerdo a su decisión y las decisiones de los demás del grupo Usted podrá obtener una cantidad de dinero. Al comienzo Usted tendrá disponible una ficha que podrá invertir en dos posibles alternativas o cuentas:

- Cuenta Privada (P)
- Cuenta de Grupo (G)

Sus ganancias dependen de donde invierta su ficha y se calcularán de la siguiente manera:

- Si invierte su ficha en la Cuenta Privada (P) sus ganancias se componen de dos montos de dinero: Primero, Usted gana el valor de su ficha en la cuenta privada que es \$20000. Segundo, usted también gana \$2000 por cada ficha que los demás del grupo inviertan en la Cuenta de Grupo.
- Si invierte en la Cuenta de Grupo: Usted gana \$2000 por cada ficha que Usted y los demás del grupo inviertan en la Cuenta de Grupo (G).

Usted va a decidir en donde invertir su ficha en cada ronda: (P) o (G). Esa decisión será registrada en una papeleta amarilla como ésta, pero pequeña –Mostrar “Afiche Actividad 2 Papeleta y ejemplo”-. En esta papeleta, usted debe marcar con una X la letra P o la letra G que se encuentra en esta segunda columna –señale-, debajo de donde dice mi decisión. Si Usted desea invertir su ficha en la cuenta privada, marque la letra P con una X. Si Usted desea invertir en la cuenta de grupo, marque la letra G con una X.

Hemos diseñado el ejercicio de manera que usted pueda tomar su decisión en privado y tal que nadie más conozca su decisión. Solo Usted sabe en cual cuenta invierte su propia ficha y ningún otro participante podrá ver esta información durante o después de finalizada la actividad. La única información que se da al grupo es el total de fichas invertidas en la Cuenta de Grupo, si al final esta actividad es seleccionada al azar para ser pagada. Para esto las fichas solamente serán revisadas por el coordinador para contar el número de fichas invertidas en cada cuenta.

Los siguientes ejemplos le pueden dar una idea de las posibilidades que tiene. Supongamos que hay 20 participantes– Utilizar el “Afiche Actividad 2 Papeleta y ejemplo”. Cuando aborde otro ejemplo borre el afiche -.

1. Usted invierte su ficha en la cuenta de grupo (G) (marque con una X la papeleta amarilla del afiche), y después de sumar el total de fichas del grupo se anuncia que 2(anote el número en el afiche) fichas fueron consignadas en cuentas privadas (P) y 18(anote el número en el afiche) personas habían invertido en la cuenta de grupo (G). Por lo tanto, las ganancias de cada una de las 18 personas que invirtieron en el grupo son $18 \times \$2000 = \36000 (anote las ganancias en el afiche). Es decir, sus ganancias son \$36000. Las ganancias de cada una de las 2 personas que invirtieron en la cuenta privada son \$56000 (anote las ganancias en el afiche).
2. Usted invierte su ficha en la cuenta de grupo (G), y después de sumar el total de fichas del grupo se anuncia que 16 fichas fueron consignadas en cuentas privadas (P) y 4 personas habían invertido en la

cuenta de grupo (G). Por lo tanto, las ganancias de cada una de las 4 personas que invirtieron en el grupo son $4 \times \$2000 = \8000 . Es decir, sus ganancias son $\$8000$. Las ganancias de cada una de las 16 personas que invirtieron en la cuenta privada son $\$28000$.

3. Usted invierte su ficha en la cuenta privada (P), y después de sumar el total de fichas del grupo se anuncia que 4 fichas fueron consignadas en cuentas privadas (P) y 16 personas habían invertido en la cuenta de grupo (G). Por lo tanto, las ganancias de cada una de las 16 personas que invirtieron en el grupo son $16 \times \$2000 = \32000 . Las ganancias de 1 cada una de las 4 personas que invirtieron en la cuenta privada son $\$52000$. Es decir, sus ganancias son $\$52000$.

4. Usted invierte su ficha en la cuenta privada (P), y después de sumar el total de fichas del grupo se anuncia que 17 fichas fueron consignadas en cuentas privadas (P) y 3 personas habían invertido en la cuenta de grupo (G). Por lo tanto, las ganancias de cada una de las 3 personas que invirtieron en el grupo son $3 \times \$2000 = \6000 . Las ganancias de cada una de las 17 personas que invirtieron en la cuenta privada son $\$26000$. Es decir, sus ganancias son $\$26000$.

Recuerde que todos en el grupo se benefician de igual forma de las fichas invertidas en la cuenta de grupo, pero solo Usted se beneficia de la ficha que invierte en la cuenta privada.

- Lea el “Afiche Actividad 2 y Actividad 4 Distribuciones”-

La composición del grupo de participantes es la siguiente: En total hay No. Participantes; No. Son mujeres; No. Son hombres; No. Alcanzaron el nivel educativo...; No. De estrato...

Para responder utilice la papeleta amarilla que se encuentra al final de su librito. Recuerde marque con una X sobre la letra P si desea invertir su ficha en la cuenta de privada y marque con una X sobre la letra G si decide invertir su ficha en la cuenta de grupo.

Después, en la tercera columna escriba cuántas personas, de las que están participando en este lugar, Usted cree que van a invertir en la cuenta de grupo. El número que usted escriba no afectará el resultado ni las decisiones de los demás.

Cuando termine de contestar arranque con cuidado la papeleta amarilla y levante el brazo. Un coordinador se aproximará con un sobre como éste -Mostrar- para que usted deposite la papeleta amarilla con sus respuestas. Por favor, luego manténganse en silencio hasta cuando empiece la siguiente actividad.

¿Hay alguna pregunta sobre cómo se procederá en el ejercicio?

Tome su decisión.

Instrucciones Actividad 3 (*riesgo, pérdida y ambigüedad*)

En esta actividad usted tomará 3 decisiones. Al final si esta actividad sale al azar, escogeremos una de las tres decisiones también al azar, para pagarle este ejercicio. Usted podrá ganar la cantidad de dinero de estas decisiones, por lo que es muy importante que piense cada decisión muy bien. Por favor, en cada una de las 3 decisiones no marque nada hasta que yo le indique.

-usar el “Afiche Actividad 3 ejemplos”-

En cada decisión tendrá al frente seis sobres diferentes. Cada círculo representa una de los seis sobres. Dentro de cada sobre hay 10 fichas. Cada ficha representa la cantidad de dinero que Usted se ganaría si saca esa ficha del sobre. Su decisión consiste en escoger un solo sobre de los seis y de ese sobre únicamente podrá sacar al final una ficha para saber cuánto se gana.

Como le dijimos, dentro de cada sobre hay 10 fichas. Solamente uno de los seis sobres tiene fichas que representan la misma cantidad de dinero. En los demás sobres la mitad de las fichas representa un pago más bajo y la otra mitad un pago más alto. (*Coordinador: mostrar sobre \$4000/\$31000 de ejemplo*). Los valores altos y bajos son diferentes en cada uno de los seis sobres, por eso debe considerar muy bien cuál sobre prefiere jugar antes de sacar una ficha de ese sobre. (*Coordinador: comparar \$4000/\$31000 con \$7000/\$25000 para mostrar la diferencia*).

Decisión 1

Coordinador: Tome el sobre \$10000/\$19000 del primer grupo de 6 y demuestre el mecanismo de cómo funcionará el juego.

Miremos con un ejemplo como funcionará esta actividad. Suponga que de los seis sobres que tiene al frente Usted escoge el sobre con 5 fichas de \$10000 y 5 fichas de \$19000. Para marcar esa opción usted pone una X en el sobre. Vamos a construir ese sobre. Aquí tenemos un sobre vacío en el cual depositamos las 5 fichas que representan el valor bajo de esta opción. Es decir, \$10000. Y ahora depositamos las 5 fichas que representan el valor alto \$19000. Suponga que al final se paga esta actividad y esta decisión. Saque por favor una ficha del sobre para definir su pago. Como sacó la ficha ____ sus ganancias en esta parte serán de \$_____.

Si debe hacer más ejemplos tome el sobre \$2000/\$36000 del primer grupo de 6. En caso de necesitar otro ejemplo utilice el sobre \$13000/\$13000

¿Hay alguna pregunta?

Por favor abra el librito en la página 4 y tome su decisión en esa página.

Para escoger un sobre, márkelo con una X. Por favor marque solo un sobre.

Una vez marque un sobre pase a la página siguiente.

Decisión 2

Ahora vamos a explicar en que consiste la segunda decisión. Después de hacerlo con el primer grupo de seis sobres Usted volverá a hacerlo con otros seis sobres que tienen los mismos valores para las fichas, pero Usted no sabrá con exactitud cuántas fichas hay de cada valor. Cuatro fichas podrán ser de valor bajo o alto pero esto usted no lo sabrá al escoger el sobre. Solo sabrá que hay 3 fichas del valor bajo y 3 fichas del valor alto.

Coordinador: Tome sobre \$10000/\$19000 del segundo grupo de 6 y demuestre el mecanismo de cómo funcionará el juego.

Miremos con un ejemplo como funcionará esta segunda decisión. Suponga que de los seis sobres que tiene al frente Usted escoge el sobre con 3 fichas de \$10000, 3 fichas de \$19000 y 4 fichas cuyo valor usted no lo sabe. Esas cuatro fichas pueden ser o del valor alto del sobre o del valor bajo (*marque con una X la opción*). Vamos a construir ese sobre. Primero, para escoger las cuatro fichas cuyo valor no sabemos metemos en otro sobre vacío 4 fichas del valor alto y 4 fichas del valor bajo. Revolvemos el sobre y sacamos 4 fichas sin mirar. Estas 4 fichas pueden ser de valor alto o bajo, no se sabe, y las depositamos en el sobre vacío que representa esta opción. Igualmente, depositamos las 3 fichas que representan el valor bajo de esta opción. Es decir, \$10000. Y ahora depositamos las 3 fichas que representan el valor alto \$19000. Suponga que al final se paga esta actividad y esta decisión. Saque por favor una ficha del sobre para definir su pago. Como sacó la ficha ____ sus ganancias en esta parte serán de \$_____.

Si debe hacer más ejemplos tome el sobre \$2000/\$36000 del segundo grupo de 6. En caso de necesitar otro ejemplo utilice el sobre \$13000/\$13000

¿Hay alguna pregunta?

Por favor tome su decisión en la página 5.

Para escoger un sobre, márkelo con una X. Por favor marque solo un sobre.

Una vez marque un sobre pase a la página siguiente.

Decisión 3

Para el tercer grupo de sobres Usted va a observar que podrá obtener ganancias negativas, es decir que en lugar de ganar usted puede perder dinero. Para esto le vamos a dar \$20000 adicionales para que elija el sobre que quiera. Usted sumará o restará a estos \$20000 el valor de la ficha que saque del sobre seleccionado.

Coordinador: Tome el sobre -\$10000/-1000 del tercer grupo de 6 y demuestre el mecanismo de cómo funcionará el juego.

Miremos con un ejemplo como funcionará esta actividad. Suponga que de los seis sobres que tiene al frente Usted escoge el sobre con 5 fichas de -\$10000 y 5 fichas de -\$1000. Para marcar esa opción usted pone una X en el sobre. Vamos a construir ese sobre. Aquí tenemos un sobre vacío en el cual depositamos las 5 fichas que representan el valor bajo de esta opción. Es decir, -\$10000. Y ahora depositamos las 5 fichas que representan el valor alto -\$1000. Suponga que al final se paga esta actividad y esta decisión. Saque por favor una ficha del sobre para definir su pago. Como sacó la ficha ____ sus ganancias en esta parte serán de \$_____.

Si debe hacer más ejemplos tome el sobre -\$18000/\$16000 del segundo grupo de 6. En caso de necesitar otro ejemplo utilice el sobre -\$7000/-7000

¿Hay alguna pregunta?

Por favor tome su decisión en la página 6.

Para escoger un sobre, márkelo con una X. Por favor marque solo un sobre.

Una vez marque un sobre pase a la página siguiente.

Instrucciones Actividad 4. (*Riesgo Individual y compartido*)

Esta actividad se parece a la anterior, pero todavía no marque nada. Nuevamente Usted debe decidir cuál de los 6 sobres escoger, sólo que ahora le permitiremos, si usted quiere, pertenecer a un grupo en el cual las ganancias de los miembros se repartirán en partes iguales. El grupo estará conformado por los participantes que se encuentran en este salón y deseen pertenecer al grupo. No hay posibilidades de interactuar entre ustedes para formar el grupo, así que por favor no converse con nadie.

Supongamos que usted decide que quiere pertenecer al grupo para compartir las ganancias. Entonces, si al final esta actividad se paga, usted va a saber sus ganancias del sobre y en lugar de recibirlas, sumaremos las ganancias de todo el grupo, y después las dividiremos en partes iguales para todos. ¿Está claro?

Obviamente está permitido que usted no quiera ser parte del grupo. Si usted quiere participar solo, terminará decidiendo el mismo juego de la actividad anterior. En este caso, usted tomará su decisión, escogerá una de los seis sobres y se le pagará sus ganancias individuales de acuerdo a su decisión, de la misma forma que explicamos en la actividad anterior.

Si al final esta actividad sale al azar para pagar, se calcularán las ganancias para el grupo y se repartirán las ganancias del grupo entre todos los miembros en partes iguales. Y aquellos que decidieron no pertenecer al grupo se llevan sus ganancias individuales.

-Mostrar “Afiche Actividad 4 Papeleta”-

Antes de que usted escoja su sobre, primero usted va a decidir si quiere pertenecer al grupo. Esta respuesta la puede marcar en una papeleta azul como ésta, pero pequeña, que se encuentra al final del librito. Allí marque con una X si decide o no pertenecer al grupo. Por favor no tome su decisión hasta cuando yo le indique. Cuando termine de contestar arranque con cuidado la papeleta azul y levante el brazo. Un coordinador se aproximará con un sobre como éste *-Mostrar-* para que usted deposite la papeleta azul con sus respuestas. Por favor, luego manténganse en silencio y no escoja su sobre hasta cuando se anuncie cuántos participantes quieren pertenecer al grupo.

Antes de que tome su decisión recuerde lo siguiente: en total en el salón hay No. Participantes; de estos participantes, No. Son mujeres; No. Son hombres; No. Alcanzaron el nivel educativo...; No. De estrato...

¿Hay alguna pregunta?

Puede tomar su decisión en la papeleta azul. Pero todavía no marque el sobre. Primero le vamos a informar cuántas personas quieren hacer grupo.

-Recoger papeletas y contar cuantos participantes desean pertenecer al grupo-

No. Desean pertenecer al grupo. Ahora, puede abrir el librito en la página 7 para escoger uno de los seis sobres.

Seleccione uno de los seis sobres y márkelo con una X. Por favor marque solo un sobre.

Ahora vamos a escoger al azar la actividad que se le va a pagar a todos los participantes. Dentro de este sobre hay cuatro fichas enumeradas del 1 al 4. – *Mostrar* - El número de cada ficha representa el orden de cada actividad. Es decir, la ficha número 1 representa la actividad 1, y así sucesivamente. Alguno de ustedes va a pasar adelante, y sin mirar va a sacar una ficha del sobre. El número que salga del sobre es el número de la actividad que se paga. – *Seleccionar un participante* – Por favor pase usted. La actividad a pagar es...

-Si sale la actividad 3 diga:-

Ahora vamos a escoger la decisión a pagar dentro de esta actividad, la cual se realiza de la misma forma.

Dentro de este sobre hay tres fichas enumeradas del 1 al 3. – *Mostrar* - El número de cada ficha representa el orden de cada decisión en la actividad 3. Es decir, la ficha número 1 representa la decisión 1, y así sucesivamente. La decisión de la actividad 3 a pagar es...

- *Si sale la actividad 1, 2, 3 diga:-*

Por favor deje su librito y el lapicero encima de la mesa para que un coordinador los recoja. Conserve su número de jugador. Ahora puede salir y un coordinador lo llamará por su nombre para realizarle una encuesta y luego pagarle individualmente. Igualmente a la salida del salón encontrará un refrigerio.

- *Si sale la actividad 4 diga:-*

Ahora un coordinador va a pasar por su puesto para que usted saque una ficha del sobre que escogió en la actividad 4. Por ello, vamos preparar el sobre de cada uno de los coordinadores.